

## Visualizando páginas web en aplicaciones Android

- Conéctate a [App Inventor](#) e inicia una sesión con el usuario y la contraseña de una cuenta de Gmail (o Google).
- Seleccionar el idioma español.
- Y empezar un nuevo proyecto.
- Introducir el nombre del proyecto: **VisorWeb**.

### Diseño

Necesitamos crear:

- Una etiqueta
- Un campo de texto para introducir la dirección web
- Un botón para mostrar la página web
- WebView

La página web aparecerá debajo del botón.

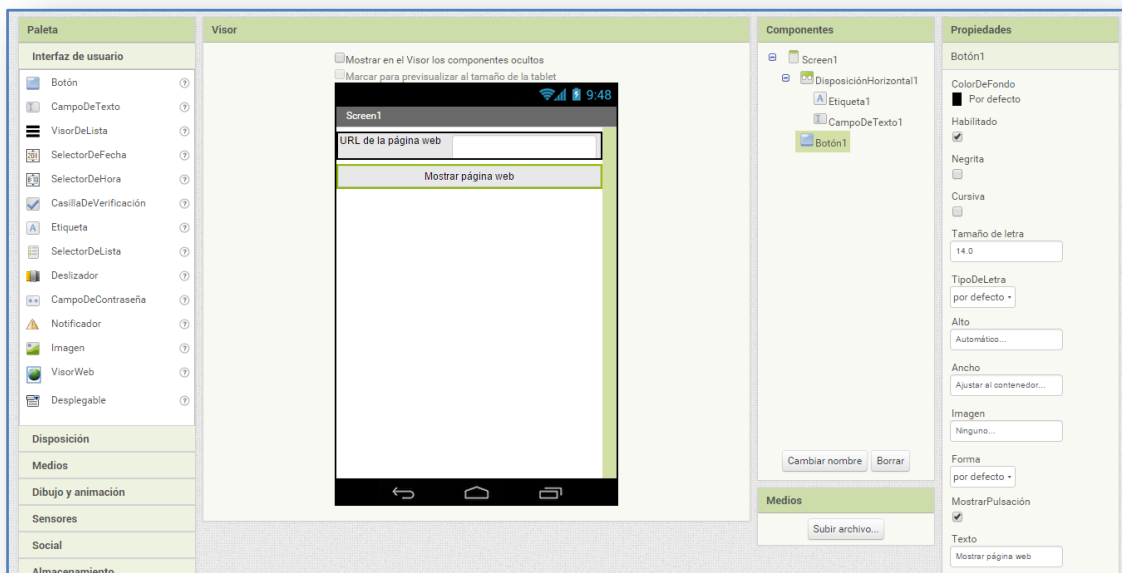
Arrastramos **DisposiciónHorizontal** donde pondremos la **Etiqueta** y el **CampoDeTexto**.

El texto de la etiqueta será: **URL de la página web**

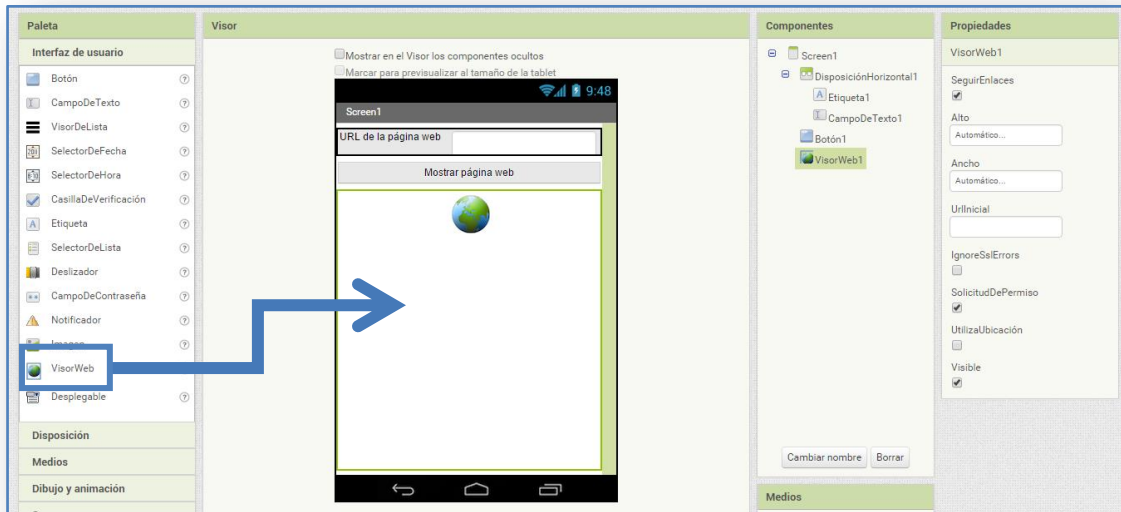
El cuadro de texto: para introducir la dirección de la página web

Arrastramos un **Botón** con el texto: Mostrar página web

Tendremos entonces:



Arrastramos al Visor un componente **VisorWeb** donde visualizaremos la página web:



El **VisorWeb** no es un completo navegador de Internet - es un componente que muestra solamente la página web especificada. El **VisorWeb** no soporta funciones estándar del navegador, como guardar contenido de la página web ni proporcionar un historial de las páginas web visitadas.

### Pasamos a la programación

Hacemos clic en el **botón Bloques** situado en la parte superior derecha:

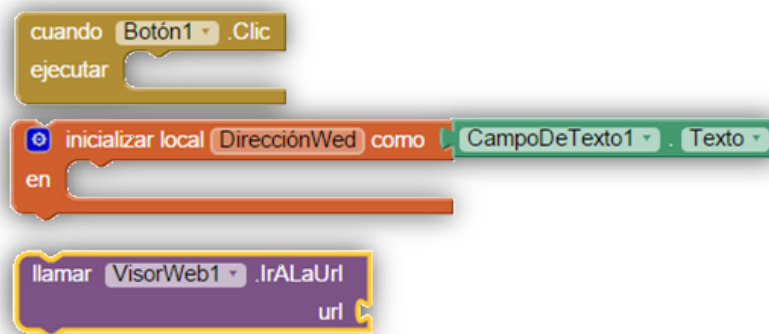
Solo tendremos que realizar la programación del botón.

### Programemos la acción Botón1

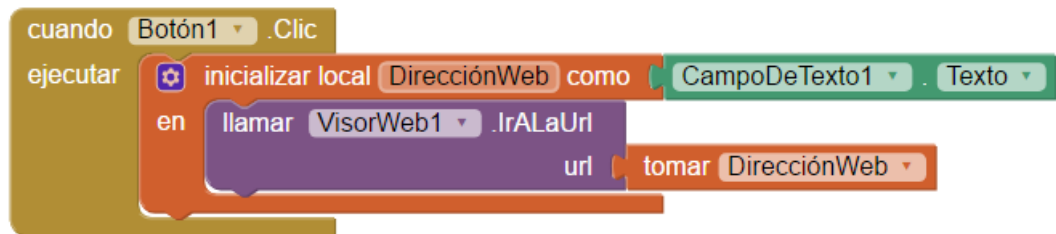
1. Hacer clic en **Botón1**
2. Arrastrar y soltar

Cuando Botón1.clic

3. Necesitamos crear una variable **DirecciónWeb** y le asignamos el contenido de nuestro campo de texto
4. Vamos a asegurarnos de que en la dirección web aparezca "**http: //**" y si no lo pondremos nosotros
5. Del **VisorWeb** utilizaremos el contenedor `Llamar VisorWeb1.irALaUrl`



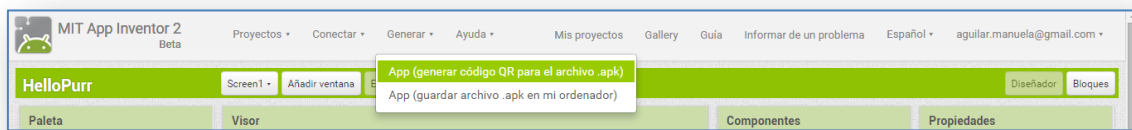
Debe quedar así:



#### Generando su aplicación

Mientras que el dispositivo (emulador o teléfono / tableta) se ha conectado a App Inventor, su aplicación ha estado funcionando en tiempo real en su dispositivo. Si desconecta el emulador / teléfono / tablet desde el Editor de bloques, la aplicación se desvanecerá. Siempre se puede hacer volver a conectar el dispositivo. Para tener una aplicación en ejecución sin estar conectado a App Inventor, debe "Generar" de la aplicación para producir un archivo de aplicación (archivo apk).

Para "generar" la aplicación en el teléfono o enviarla a otra persona, haga clic en la pestaña del **Diseñador** en la parte superior de la pantalla. En Generar, hay dos opciones disponibles para que pueda elegir:



**1. App (proporcionar el código QR):** Puede generar un código de barras (un QR Code), que se puede utilizar para instalar la aplicación en un teléfono o tableta que tiene una cámara, con la ayuda de un escáner de código de barras, como el código de barras ZXing escáner (disponible gratuitamente en Google Play).

**Nota:** este código de barras funciona sólo para su propio dispositivo, ya que está asociada con su cuenta de Google. Si desea compartir su aplicación con otros a través de códigos de barras, tendrás que descargar el archivo .apk a su ordenador y utilizar un software de terceros para convertir el archivo en un código de barras. Más información se puede encontrar aquí.

**2. Aplicación (guardarlo en su equipo):** Puede descargar la aplicación en su ordenador como un archivo apk, que se puede distribuir y compartir como desee mediante la instalación manualmente en otros dispositivos. (a veces llamada "carga lateral").