

GPS_2

- Conéctate a [App Inventor](#) e inicia una sesión con el usuario y la contraseña de una cuenta de Gmail (o Google).
- Seleccionar el idioma español.
- Crear una copia de la aplicación **GPS** en **Proyectos -> Guardar proyecto como....**
- Introducir el nombre del proyecto: **GPS_2**

En este proyecto veremos cómo funciona el sensor GPS en AppInventor y cómo podemos acceder a parámetros como: dirección, longitud, latitud o altitud.

Diseño

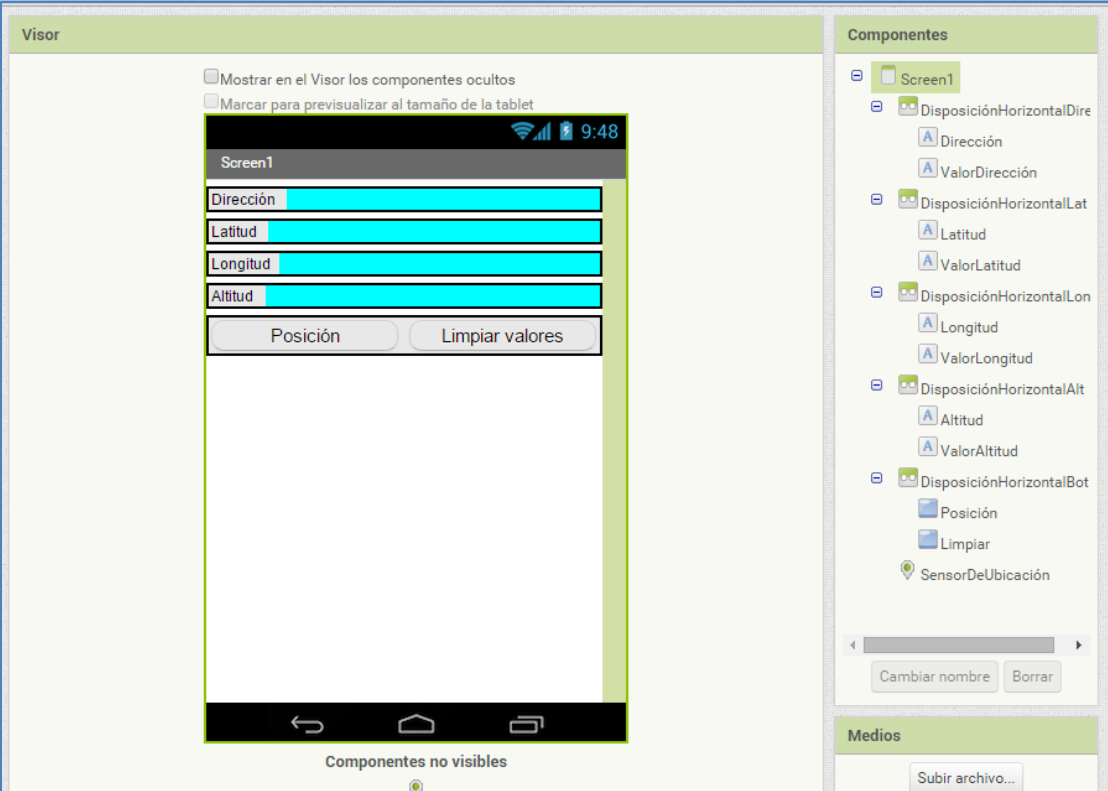
Partimos de la versión anterior
Vamos a cambiar el diseño:

- Tendremos ocho **Etiquetas** y dos **Botones**, cada par dentro de su **Disposición Horizontal**:
 - Dirección y ValorDirección
 - Latitud y ValorLatitud
 - Longitud y ValorLongitud
 - Altitud y ValorAltitud
- Dos botones
 - Posición
 - Limpiar
- Un SensorDeUbicación que es un componente no visible

Borramos los textos que aparecen por defecto en las etiquetas **ValorParámetro**, también ajustamos el ancho y el alto de estos objetos al contenedor y el ancho de las **Disposiciones Horizontales**.

Cambiamos la forma de los **Botones** poniéndolas redondeadas y el tamaño del texto a 17.

Tendremos:



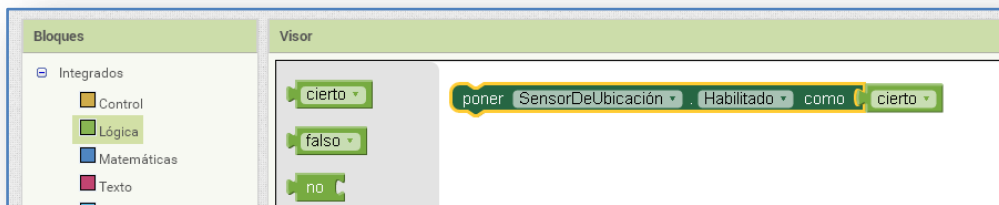
Pasamos a la programación

Hacemos clic en el botón **Bloques** situado en la parte superior derecha:

Tendremos que realizar la programación de los dos Botones:

Programemos la ubicación

1. Activemos el sensor Ubicación: Hacemos clic en **SensorDeUbicación** y arrastramos:



2. Arrastrar y soltar

Cuando Screen1.Inicializar



3. Vamos a hacer que cuando cambie nuestra posición, los textos de las etiquetas ValorDirección, ValorLongitud, ValorLatitud y ValorAltitud cambien tomando los valores de nuestra ubicación. Pulsamos cada una de las etiquetas y arrastramos el bloque que cambia el texto:



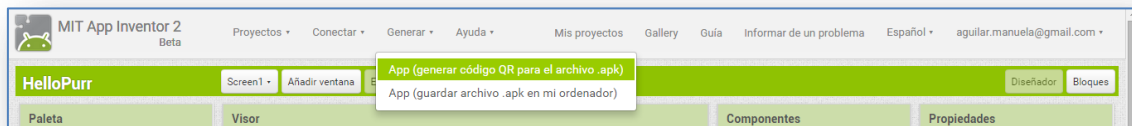
4. Y para limpiar los valores:



Generando su aplicación

Mientras que el dispositivo (emulador o teléfono / tableta) se ha conectado a App Inventor, su aplicación ha estado funcionando en tiempo real en su dispositivo. Si desconecta el emulador / teléfono / tablet desde el Editor de bloques, la aplicación se desvanecerá. Siempre se puede hacer volver a conectar el dispositivo. Para tener una aplicación en ejecución sin estar conectado a App Inventor, debe "Generar" de la aplicación para producir un archivo de aplicación (archivo apk).

Para "generar" la aplicación en el teléfono o enviarla a otra persona, haga clic en la pestaña del **Diseñador** en la parte superior de la pantalla. En Generar, hay dos opciones disponibles para que pueda elegir:



1. App (proporcionar el código QR): Puede generar un código de barras (un QR Code), que se puede utilizar para instalar la aplicación en un teléfono o tableta que tiene una cámara, con la ayuda de un escáner de código de barras, como el código de barras ZXing escáner (disponible gratuitamente en Google Play).

Nota: este código de barras funciona sólo para su propio dispositivo, ya que está asociada con su cuenta de Google. Si desea compartir su aplicación con otros a través de códigos de barras, tendrás que descargar el archivo .apk a su ordenador y utilizar un software de terceros para convertir el archivo en un código de barras. Más información se puede encontrar aquí.

2. Aplicación (guardarlo en su equipo): Puede descargar la aplicación en su ordenador como un archivo apk, que se puede distribuir y compartir como desee mediante la instalación manualmente en otros dispositivos. (a veces llamada "carga lateral").